



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0001



Weykick Football

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Quand un spécialiste de... tableaux magnétiques (!) se met à faire des jeux, cela donne naissance à WeyKick ! Le principe du jeu est simple : WeyKick est un jeu de foot, donc l'objectif est de marquer des buts à son adversaire. Le premier des joueurs à marquer 10 buts (ou moins pour une partie plus courte) gagne.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ulrich Weyel
 Auteur: Ralph Kuhl



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0002



Mikado géant

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 4

Jeu de Mikado traditionnel en bois 1 mètre de long.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jeujura
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0003



Mölkky

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 4

Devenez adepte du Mölkky ce jeu de plein air, jeu de lancer très populaire en Scandinavie qui combine adresse, tactique et chance et s'apparente à la fois au jeu de pétanque, de billard et de bowling. C'est très simple, et très convivial, il s'agit d'être le premier à atteindre 50 points très exactement en renversant les quilles. Mais ne dépassez pas 50 points sinon votre score redescendra à 25 !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: tactic
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0004



Crokinole

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Dans ce jeu de pichenette traditionnel, il est possible de jouer a 2 ou a 4 (en equipe seulement). Le plateau fait gereralement 80cm de diametre et est composé de 3 cercles concentriques, plus un trou au milieu. Sur le cercle interieur, il y a 8 bornes rebondissantes qui augmentent la difficulté de placer ses pions vers le centre. A 2, les adversaires se mettent en face l'un de l'autre, mais a 4 on se place en face de son coequipier.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0005



Passé-Trappe

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Envoyez vos palets chez votre adversaire ! Une barre centrale, percée d'un passage, sépare les deux camps. Chaque joueur se met à une des extrémités et se voit confier 5 palets qu'il pose le long de son côté gauche. Au top, les joueurs vont utiliser l'élastique tendu devant eux pour propulser les palets présents dans leur camp chez leur adversaire qui en fait de même et, bien sûr, par la même passage percée dans le montant central ! Le tout en même temps et le plus rapidement possible. Oui, d'accord, mais comment je gagne ? Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palets dans son camp, il est déclaré ""Grand vainqueur"" et peut aller soigner son doigt...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 5 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Ferti

Auteur: Jean-Marie Albert



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0006



Passé-Trappe

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Envoyez vos palets chez votre adversaire ! Une barre centrale, percée d'un passage, sépare les deux camps. Chaque joueur se met à une des extrémités et se voit confier 5 palets qu'il pose le long de son côté gauche. Au top, les joueurs vont utiliser l'élastique tendu devant eux pour propulser les palets présents dans leur camp chez leur adversaire qui en fait de même et, bien sûr, par la même passage percée dans le montant central ! Le tout en même temps et le plus rapidement possible. Oui, d'accord, mais comment je gagne ? Lorsqu'un des joueurs n'a plus de palets dans son camp, il est déclaré ""Grand vainqueur"" et peut aller soigner son doigt...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Rapidité

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 5 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Ferti

Auteur: Jean-Marie Albert



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0007



Tumblin Dice

Commentaires sur le jeu

R05

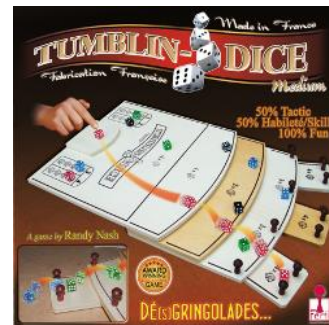
Points: 8

À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires une fois lancés les dés de tous les joueurs. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « 4x » : il rapportera ainsi 24 points (4 x 6) à lui seul ! Mais attention, rien n'est acquis car vos adversaires feront tout pour le faire sortir.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur: Ron Nash, Randy Nash



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0008



Birdy-Wall jeu en bois géant

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Chacun à leur tour les joueurs retirent une brique, celui qui fait tomber un des oiseaux a perdu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 5 +
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Maison du Billard
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0009



Jeu de Grenouille

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 32

Viser l'un des 14 trous grâce à vos huit palets afin de marquer un maximum de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: Non limité
 Difficulté:
 Marque du jeu: Maison du Billard
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0010



Kubb

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 4

Le Kubb est un jeu d'adresse et de plein air qui nous vient de Scandinavie, qui combine le jeu du fer à cheval, des échecs et du bowling. Il se joue individuellement ou par équipes. Très simple, le but du jeu Kubb est de renverser tous les valets de l'équipe adverse, puis le roi. Pour cela les 2 équipes s'affrontent en essayant de faire tomber les 5 valets de l'équipe adverse en lançant les 6 bâtons. La difficulté est de ne pas renverser le roi avant la fin de la partie sinon l'équipe aura perdu.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 7 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu: tactic
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0012



Air hockey

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Les joueurs décident du score à atteindre pour gagner la partie (5 ou 10 points), un tirage au sort définira le joueur qui engage la partie. A l'aide du frappeur, on doit essayer d'envoyer le palet dans le but adverse. Il est interdit de franchir la ligne centrale avec le frappeur et d'obstruer les cages avec son bras.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0013



Air hockey

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Les joueurs décident du score à atteindre pour gagner la partie (5 ou 10 points), un tirage au sort définira le joueur qui engage la partie. A l'aide du frappeur, on doit essayer d'envoyer le palet dans le but adverse. Il est interdit de franchir la ligne centrale avec le frappeur et d'obstruer les cages avec son bras.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 6 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0014



Mikado géant

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 4

Jeu de Mikado traditionnel en bois 1 mètre de long.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: <= 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Jeujura

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0015



Billard japonais

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Le but du jeu est très simple : marquer le plus de points en réussissant à lancer des boules dans les trous du billard, chaque trou rapportant le nombre de points indiqués.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 5 +

Durée de jeu prévue: <= 15 mn

Nombre de joueurs: 1

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0016



Pipe à la tete

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

A l'aide de la pipe, capturer un des cônes avant les adversaires lorsque le dé tombe sur le rouge. Ambiance et fous rires garantis ! Jeu sur le même principe que la chaise musicale, avec des pipes géantes et des cônes ..

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Maison du Billard
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0017



Parapoints

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 8

Parapoints est un jeu collaboratif où on va essayer de marquer le plus de point en équipe en envoyant la balle dans les trous marquant le maximum de points

De nombreuses variantes sont possibles grâce au couleurs et aux nombres.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 8 +
 Durée de jeu prévue: <= 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 12
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0018



Weykick hockey 6 joueurs

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 24

WeyKick est un jeu de hockey, donc l'objectif est de marquer des buts à son adversaire.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 5 - 10 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu: Ulrich Weyel
Auteur: Ralph Kuhl



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0019



Tournois des chevaliers

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 8

A mi chemin entre le Kub et la pétanque, il vous faudra être la première équipe à abattre la reine adverse.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: 10 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 6
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0020



Billard hollandais (sjoelback)

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 24

Dans ce jeu il faudra réaliser le meilleur score en faisant glisser tous les palets dans les cases à points en 3 séries de lancers par joueur.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Maison du Billard
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0021



Le Jeu d'Équilibre

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Dans le jeu d'Équilibre Géant, tour à tour, les joueurs lancent le dé. Celui-ci désigne une des 6 zones sur laquelle le joueur doit disposer une pièce en bois.

Le joueur qui fait basculer le plateau et tomber les pièces est éliminé et la partie continue avec les joueurs restants.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: Non limité
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0022



triangle anneaux

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 8

Lancez les anneaux en corde et marquez un maximum de points

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 5 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: Non limité
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0023



Tir sur cible à élastique 4 joueurs

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Lancer vos palets en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible, mais attention à l'adversaire qui peut vous bousculer !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 4
Difficulté:
Marque du jeu: Maison du Billard
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0024



Roll up géant

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu: Maison du Billard
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0025



Billard à rebond

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Dans ce jeu il faudra envoyer les palets vers le haut afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques et reviennent vers le bas de l'autre côté du jeu pour marquer des points.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 1
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0026



Kubbolino

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

une version du Kubb de table, avec la catapulte, vous devez renverser tous les chevaliers adverses puis renverser le roi.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 7 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 2
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0027



Mini bowling

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Un bowling version miniature

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse
Age préconisé : 8 +
Durée de jeu prévue: <= 15 mn
Nombre de joueurs: 2 - 5
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0028



Weykick Barik

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Une variante du passe trappe dans laquelle il faudra être le premier à avoir propulsé toutes ses barriques dans le camp adverse

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: <= 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: S0029



Billard Finlandais

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 16

Une version de table du célèbre Mõlkky.
A l'aide de l'arbalète faites tomber les quilles et marquez 70 points

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Adresse

Age préconisé : tout âge

Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn

Nombre de joueurs: 2-16

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A0179



PitchCar "Mini"

Commentaires sur le jeu

Points: 4

Dérapage, sortie de route et ongle cassé !
Au volant de votre bolide, vous allez devoir effectuer trois tours de circuit à vive allure. Les virages sont parfois dangereux, les carambolages fréquents, les sorties de routes coutumières et les tonneaux probables...
Pour arriver placé, il vous faudra du doigté.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Circuit, Adresse
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Ferti
Auteur: Jean du Poël



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: A0178



Pitchcar Mini Extension

Commentaires sur le jeu

R05

Points: 2

Possesseurs de Mini PitchCar, vous allez pouvoir devenir de véritables experts du pilotage avec Mini Pitchcar Extension et créer toute une multitude de circuits avec de nouvelles pièces très spéciales. Mettez à l'épreuve votre sens de la précision avec la chicane, faites l'extérieur ou passez à la corde pour doubler vos adversaires avec les courbes doubles-trajectoires, et enfin survolez la piste grâce aux deux tremplins. Allez maintenant, tous à vos bolides...

extension de PitchCar Mini

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Circuit, Adresse
Age préconisé : 6 +
Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn
Nombre de joueurs: 2 - 8
Difficulté:
Marque du jeu: Ferti
Auteur: Jean du Poël



Manque: